

## **Bericht der öffentlichen Gemeinderatssitzung der Gemeinde Gammelsdorf am 29.10.2025**

### **Festlegung Höhe Erfrischungsgeld für die Kommunalwahl 2026**

Der Gemeinderat beschließt ein Erfrischungsgeld in Höhe von 50,00 € pro Mitglied des Wahlvorstandes und pro eingesetzte Hilfskraft.

Der Gemeinderat beschließt, bei einer stattfindenden Stichwahl ein Erfrischungsgeld in Höhe von 25,00 € pro Mitglied des Wahlvorstandes und pro eingesetzte Hilfskraft auszubezahlen

### **Festlegung Wahlbezirke und Wahlvorsteher zur Kommunalwahl 2026**

Beschluss 1: Der Gemeinderat beschließt, die Urnenwahllokale an folgenden Standorten zu besetzen:

- Gammelsdorf I, Pfarrheim
- Gammelsdorf II, Feuerwehrhaus

Beschluss 2: Der Gemeinderat beschließt, zwei Briefwahllokale zu bilden und an folgenden Standorten zu besetzen:

- Briefwahl I, Pfarrheim
- Briefwahl II, Sportheim

Beschluss 3: Der Gemeinderat beschließt folgende Personen als Wahlvorstand und als stellv. Wahlvorstand zu benennen:

|                       |                                                                            |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| <b>Gammelsdorf I</b>  | Wahlvorstand: Wolfgang Bucher<br>Stellv. Wahlvorstand: Florian Pflügler    |
| <b>Gammelsdorf II</b> | Wahlvorstand: Markus Riedl<br>Stellv. Wahlvorstand: Norbert Bauer          |
| <b>Briefwahl I</b>    | Wahlvorstand: Konrad Weinzierl<br>Stellv. Wahlvorstand: Bernhard Lochinger |
| <b>Briefwahl II</b>   | Wahlvorstand: Paula Fink<br>Stellv. Wahlvorstand: Jakob Kiermeier          |

### **Erschließungsträger für das Baugebiet Wirtsacker – Auftragsvergabe**

Der Gemeinderat beschließt den Tagesordnungspunkt zu vertagen.

### **Umgestaltung Ortsmitte mit Bushaltestelle, Freianlagenplanung – Auftragsvergabe**

Das Gremium beschließt, den Auftrag zur Freianlagenplanung für die Umgestaltung der Ortsmitte mit Bushaltestelle an das Büro Brenner in Landshut zu vergeben.

Die Verwaltung wird beauftragt, die weiteren Schritte einzuleiten.